

2 Nadanie przybyszowi imienia.

werbalnik.xunil.pl

1 Przyjazd do Marittimy nieznanego psa.

4 Odprawianie przez Lampo pociągu.

3 Bieg za pociągiem.

7 Lampo członkiem kolejowej grupy.

5 Odwiedziny u rodziny zawiadowcy.

6 Psie pilnowanie biura i wybaczenie psu wieczornej ucieczki.

9 Wycieczka czworonożnej postaci do Turynu.

8 Ochota winiarza na kupno czworonoga.

10 Wycieczka psiny do Rzymu.

11 Artykuł w gazecie.

13 Pomoc starszego, biednego małżeństwa.

12 Wypadek – złamane żebra i noga.

17 Psie podróże po włoskiej wyspie.

14 Wiosenny powrót Lampo na upragnioną stację.

16 Decyzja o wysłaniu psiaka na Sycylię.

15 Sława psa przyczyną nakazu jego usunięcia ze stacji kolejowej.

19 Schorowany Lampo ponownie wśród pracowników stacji.

18 Ucieczka z Sycylii.

21 Radość z wyzdrowienia psa.

20 Ratowanie pupila przez kolejarzy i weterynarza.

23 Uratowanie Adele.

22 Codzienne odwiedziny dzieci zawiadowcy i zabawy z psem.